

N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○



EXPERIENCIA

— ⊗ — ⊗ — ⊗ — ⊗

PX — □ — □ — □ — ☆

○ — □ — □ — □ — ☆

JUGADOR :



NUEVO
RANGO!

ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad □ □ ⊗ □ □

Astucia □ □ ⊗ □ □

Espíritu □ ⊗ □ □ □

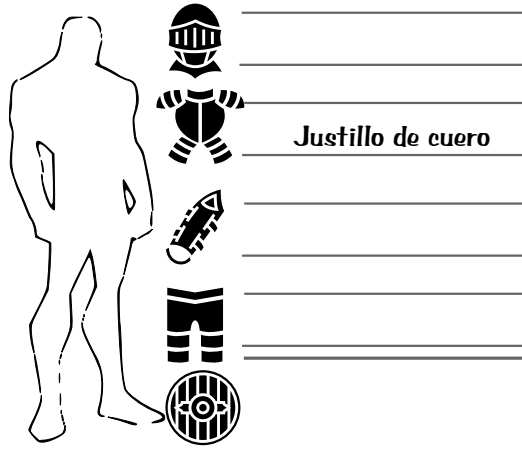
Fuerza □ ⊗ □ □ □

Vigor □ □ ⊗ □ □

ATRIBUTOS SECUNDARIOS



ARMADURA



Justillo de cuero

ARMAS

Espada corta FUE +D6

Daga FUE +D4

Hacha arrojadiza 3/6/12 FUE+D6

Jabalina 3/6/12 FUE+D6

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos: Marrones

Pelo: Negro

Profesión: Cazador

País : Kleshita

VENTAJAS

Rápido

Veloz

Leñador

DESVENTAJAS

Mayor

Código de honor bárbaro

Menor

Analfabeto

Menor

Forastero

Equipo

Pedernal y acero, Piedra de
afilar, Cuerda (20 m)

15 Rilks de oro

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) □ □ □ □ □

CABALGAR (AG) □ □ □ □ □

CALLEJEAR (AS) □ □ □ □ □

CON. (AS) □ □ □ □ □

DISPARAR (AG) □ □ □ □ □

F.CERRADURAS(AG) □ □ □ □ □

INTIMIDAR (ES) □ ⊗ □ □ □

INVESTIGAR (AS) □ □ □ □ □

LANZAR (AG) □ ⊗ □ □ □

NADAR (AG) □ □ □ □ □

NAVEGAR (AG) □ □ □ □ □

NOTAR (AS) □ ⊗ □ □ □

PELEA (AG) □ □ ⊗ □ □

PERSUADIR (ES) □ □ □ □ □

PROVOCAR (AS) □ □ □ □ □

RASTREAR (AS) □ □ ⊗ □ □

REPARAR (AS) □ □ □ □ □

SANAR (AS) □ □ □ □ □

SIGILO (AG) □ ⊗ □ □ □

SUPERVIVENCIA(AS) □ □ ⊗ □ □

TREPAR (FUE) □ ⊗ □ □ □

IDIOMAS

Bajo Lankhmarés □ ⊗ □ □ □

Kleshiano □ □ ⊗ □ □

Lengua Oriental □ ⊗ □ □ □

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □